



Sensibilisation à la randonnée

Description

Cette action propose aux élèves de découvrir la randonnée comme une véritable activité de pleine nature, bien plus riche que le simple fait de “marcher pour marcher”. À travers des mises en situation concrètes et des jeux ludiques, ils développent leur autonomie, leur sens de l’orientation, leur esprit d’équipe, ainsi que le respect des autres et de l’environnement.

Places limitées.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Sensibiliser à la découverte de la randonnée comme un sport de nature, bien au-delà de la simple rando « marcher pour marcher »,
- Développer son sens de l’orientation, son autonomie, la coopération, le respect d’autrui et de l’environnement, à travers des jeux ludiques et des mises en situation.

DÉROULÉ :

En classe : comprendre et se préparer

La séance débute en classe par un temps d’échanges : les élèves partagent leurs représentations de la randonnée, leurs expériences et confrontent leurs pratiques. Ils participent ensuite à une série de jeux et défis pour acquérir les bases essentielles d’une randonnée réussie et sécurisée :

- préparer une sortie et anticiper son parcours,

- comprendre les notions de sécurité,
- apprendre à lire une carte et reconnaître le balisage,
- se repérer dans l'espace,
- adopter les bons comportements en groupe et vis-à-vis de l'environnement.

Sur le terrain : mettre en pratique

La seconde partie se déroule en extérieur, pour donner tout son sens aux apprentissages.

Deux formats sont possibles selon les possibilités locales :

Sur un itinéraire proche du collège : les élèves partent à la découverte d'un véritable parcours de randonnée. Ils observent la nature, les paysages et le patrimoine (selon les sites), tout en apprenant à identifier le balisage et les repères du terrain.

Dans l'enceinte du collège : une alternative dynamique sous forme de parcours d'orientation. Les élèves utilisent boussole et repères pour relever des défis et consolider leurs compétences en orientation.

Une action immersive et active, qui transforme la randonnée en véritable terrain d'apprentissage et d'aventure.

Action coanimée par l'intervenant du Département et l'enseignant de la classe.

PARCOURS

1. Santé

THEMATIQUE

1. Bien-être
2. Environnement
3. Sport

NIVEAU SCOLAIRE

1. 5ème
2. 6ème

BADGE NOUVEAUTE

1. Nouveau

date créée

05/05/2026

Champs de Méta

Jauge : 1 classe

Ou : Au collège

Quand : Entre avril et juin

Duree : 1/2 journée (1h30 en classe + 2h30 en extérieur)

Date Limite : 24/09/2026

Nom Partenaire : Direction du développement des territoires

Type Atelier : Atelier