

Sensibilisation à la randonnée

Description

Cette action propose aux élèves de découvrir la randonnée comme une véritable activité de pleine nature, bien plus riche que le simple fait de “marcher pour marcher”. À travers des mises en situation concrètes et des jeux ludiques, ils développent leur autonomie, leur sens de l’orientation, leur esprit d’équipe, ainsi que le respect des autres et de l’environnement.

Places limitées.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Sensibiliser à la découverte de la randonnée comme un sport de nature, bien au-delà de la simple rando « marcher pour marcher »,
- Développer son sens de l’orientation, son autonomie, la coopération, le respect d’autrui et de l’environnement, à travers des jeux ludiques et des mises en situation.

DÉROULÉ :

En classe : comprendre et se préparer
La séance débute en classe par un temps d’échanges : les élèves partagent leurs représentations de la randonnée, leurs expériences et confrontent leurs pratiques.
Ils participent ensuite à une série de jeux et défis pour acquérir les bases essentielles d’une randonnée réussie et sécurisée :

- reconnaître un balisage/une signalétique

- lire une carte, s’orienter/se repérer
- rechercher et choisir le parcours adapté à ses capacités et ses attentes, découvrir les bons comportements à adopter (environnement et la vie en groupe)
- préparer son sac à dos et s’équiper correctement avant le départ

Besoin : grande salle avec vidéoprojecteur, création d’ilots avec des tables pour réaliser les jeux en groupe.

Sur le terrain : mettre en pratique
La seconde partie se déroule en extérieur, pour donner tout son sens aux apprentissages.

Et l’expérience se poursuivra à l’extérieur dans l’enceinte du collège, où les élèves pourront s’initier à l’utilisation de la boussole à travers des exercices pratiques.

Action coanimée par l’intervenant du Département et l’enseignant de la classe.

Besoin : un espace dans l’enceinte extérieure du collège avec 8 plots et 8 bâtons/piquets afin que les élèves puissent utiliser les boussoles pour s’orienter et se repérer.

PARCOURS

1. Santé

THEMATIQUE

1. Bien-être
2. Environnement
3. Sport

NIVEAU SCOLAIRE

1. 6ème

BADGE NOUVEAUTE

1. Nouveau

date créée
05/05/2026
Champs de Méta

Jauge : 1 classe
Ou : Au collège
Quand : Entre avril et juin
Duree : 2h30 (1h30 en classe + 1 en extérieur)
Date Limite : 24/09/2026
Nom Partenaire : Direction du développement des territoires
Type Atelier : Atelier