

Numérithèque : Kit programmation, détournement d’objets et créativité

Description

Un kit ludique et évolutif pour apprendre à programmer par blocs et créer des objets interactifs. Les élèves découvrent comment piloter un robot, détourner des objets du quotidien pour déclencher une action, ou relier des capteurs à un ordinateur.

Le kit contient 2 robots Maqueen à programmer, 2 cartes micro:bit, 2 adaptateurs Code-a-Key et 2 kits Makey Makey.

Idéal pour lier sciences, technologie, arts et créativité.

Places limitées.

Dans la limite des disponibilités : 1 lot de 2 Makey Makey.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Apprendre à programmer des objets connectés simples et détourner des objets du quotidien pour créer des commandes interactives.

PARCOURS

1. Dispositifs d’accompagnement

THEMATIQUE

1. Numérique

NIVEAU SCOLAIRE

1. Tous niveaux

date créée
11/05/2026
Champs de Méta
Jauge : NC
Ou : Au collège
Quand : Tout au long de l'année scolaire
Duree : Jusqu'à 1 trimestre
Date Limite : Tout au long de l'année scolaire
Nom Partenaire : Direction de l'éducation et de l'enseignement supérieur
Type Atelier : Prêt de matériel