



Mission Jaurès

Description

Aspirés dans une faille spatio-temporelle, les participants se retrouvent en 1905. Aristide Briand les accueille : le député Jean Jaurès a disparu et des débats importants doivent avoir lieu à la Chambre. Il faut donc à tout prix le retrouver ! Aux joueurs de se lancer sur ses traces.

Les joueurs découvrent alors une France parallèle où l'on questionne les enjeux du principe de laïcité. Ils découvrent les symboles de la République, côtoient des personnages importants de la 3^{ème} République et (re)découvrent les textes fondateurs de notre pacte républicain.

Places limitées.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Apporter une définition claire du principe de laïcité en tant que cadre protecteur des libertés,
- Découvrir l'histoire de la laïcité : de l'émergence du concept, aux débats qu'elle a pu soulever jusqu'à son inscription dans la constitution,
- Favoriser la collaboration, la communication et donc le vivre ensemble.

PARCOURS

1. Citoyen

THEMATIQUE

1. Histoire

NIVEAU SCOLAIRE

1. 3ème
2. 4ème

date créée

13/05/2026

Champs de Méta

Jauge : 2 classes par collèges

Ou : Au collège

Quand : Entre novembre et mars

Duree : 1h30 par classe

Date Limite : 24/09/2026

Nom Partenaire : Réseau Canopé

Type Atelier : Escape game