

Les Caves de l’Histoire

Description

Au travers d’une visite immersive, les élèves incarneront des résistants et vivront une journée en 1944 à La Loupe.

Grâce à un concept inédit mêlant histoire locale, jeu de rôle et immersion, les élèves deviennent pleinement acteurs de leur visite. Dans un décor immersif spécialement conçu pour les plonger dans l’ambiance de 1944, ils suivent un scénario captivant : « *Vous êtes un groupe de jeunes résistants, envoyés par le Commandant Sinclair, vous devez rejoindre le Maquis de Plainville. Mais tout ne se passe pas comme prévu…* ».

Cette véritable remontée dans le temps permet aux collégiens de découvrir le quotidien des habitants de La Loupe pendant la Seconde Guerre Mondiale, au travers de rencontres avec des personnages inspirés de la vie locale de l’époque. Les élèves pourront manipuler de nombreux objets d’époque, que ce soit des originaux ou des reproductions (armes, tickets de rationnement, ausweis et autres documents administratifs, propagande allemande, vichyste ou résistante, appareils morse et radios, denrées alimentaires, conserves et autres objets du quotidien de l’époque), en revivant des évènements de l’histoire locale tel que le bombardement de La Loupe.

Entre énigmes, missions et prises de décision, les élèves explorent de manière ludique les notions de vie sous l’occupation allemande, de collaboration et de résistance.

En parallèle de la visite, un livret pédagogique accompagne les élèves dans leur découverte des espaces de médiation. À travers des questions adaptées au niveau scolaire, les élèves explorent :

- la vie quotidienne en 1944,
- le salon Résistance,
- le passage « La Loupe bombardée ».

Pique-nique possible sur place, à la charge du collège.

Places limitées.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Comprendre le quotidien des Français sous l'occupation allemande durant la Seconde Guerre mondiale,
- Identifier les différentes formes de résistance et de collaboration à travers des exemples locaux,
- Sensibiliser les élèves aux valeurs d'engagement, de solidarité et de liberté,
- Favoriser l'apprentissage de l'Histoire par une expérience immersive, participative et ludique,
- Participer au devoir de mémoire.

PARCOURS

1. Citoyen

THEMATIQUE

1. Histoire
2. Mémoire
3. Patrimoine

NIVEAU SCOLAIRE

1. 3ème

BADGE NOUVEAUTE

1. Nouveau

date créée
20/05/2026
Champs de Méta

Jauge : 1 classe
Ou : Château de la Loupe - Transport à la charge du collège
Quand : Tout au long de l'année
Duree : 1/2 journée
Date Limite : 24/09/2026
Nom Partenaire : Château de La Loupe
Type Atelier : Escape game