



## Future of Tech

### Description

L'atelier Future of Tech est conçu pour sensibiliser les collégiens aux métiers du numérique et aux enjeux sociaux et environnementaux liés à la technologie.

Il se déroule sans écran, grâce à un jeu de cartes, favorisant ainsi une approche interactive et réflexive.

En simulant la conception d'une application mobile, les élèves vont tour à tour découvrir les différentes étapes d'un projet numérique et les spécificités des métiers associés.

À travers 7 mini jeux, les équipes vont découvrir et débattre des enjeux comme l'accessibilité, l'impact environnemental, la citoyenneté ou encore la diversité.

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Découvrir les différents métiers du numérique,
- Réfléchir à ses usages du numériques et à leurs impacts environnementaux,
- Acquérir une compréhension approfondie des enjeux du numériques.

### PARCOURS

1. Avenir

### THEMATIQUE

1. Numérique
2. Orientation

## **NIVEAU SCOLAIRE**

1. 3ème

2. 4ème

### **date créée**

11/05/2026

### **Champs de Méta**

**Jauge :** 1 classe

**Ou :** Au collège

**Quand :** Tout au long de l'année scolaire

**Duree :** 2h

**Date Limite :** 24/09/2026

**Nom Partenaire :** Direction de l'éducation et de l'enseignement supérieur

**Type Atelier :** Atelier