

Future of IA

Description

L’atelier Future of IA est conçu sans écran, favorisant ainsi une approche interactive, il s’appuie sur un jeu de cartes.

En imaginant une solution à une problématique sociale ou environnementale, les élèves sont amenés à combiner des fonctionnalités en lien avec l’IA. Ils devront construire une équipe pluridisciplinaire (découverte des nouveaux métiers liés à l’IA) pour relever le défi qui leur est proposé.

À travers plusieurs mini jeux, les équipes vont déconstruire les stéréotypes liés aux biais et creuser les enjeux de fiabilité et d’impact environnemental de l’IA.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Comprendre l’IA et son fonctionnement en déconstruisant les idées reçues,
- Explorer les divers métiers liés à l’IA,
- Analyser les enjeux sociaux et environnementaux.

PARCOURS

1. Avenir

THEMATIQUE

1. Numérique
2. Orientation

NIVEAU SCOLAIRE

1. 3ème
2. 4ème

date créée
11/05/2026

Champs de Méta

Jauge : 1 classe
Ou : Au collège
Quand : Tout au long de l'année scolaire
Duree : 2h
Date Limite : 24/09/2026
Nom Partenaire : Direction de l'éducation et de l'enseignement supérieur
Type Atelier : Atelier