


# Climat – Agir pour la planète (escape game)

## Description

Par groupe, les élèves doivent retrouver des indices qui leur permettront de résoudre des énigmes de manière ludique sur des thématiques internationales et locales en lien avec le changement climatique (mondialisation, transport, alimentation, énergie, numérique..) dans le but d'ouvrir un coffre avec un message de sensibilisation.

L'animatrice fournit le matériel et coordonne le bon déroulement de la séance.

En lien avec **l'exposition Climat – Agir pour la planète**.

**Cette action est disponible tout au long de l'année, selon disponibilité.**

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Comprendre l'effet de serre et le dérèglement climatique,
- Faire évoluer les comportements vers des pratiques individuelles plus respectueuses de l'environnement,
- S'adapter au changement et adopter les bons réflexes.

**En savoir plus**

**PARCOURS**

1. Citoyen

**THEMATIQUE**

1. Environnement

**NIVEAU SCOLAIRE**

1. Tous niveaux

**date créée**
18/05/2026
**Champs de Méta**
**Jauge :** 15 élèves max
**Ou :** Au collège
**Quand :** Tout au long de l'année scolaire
**Duree :** 1h + temps d'installation et de remise en place
**Date Limite :** Tout au long de l'année scolaire
**Nom Partenaire :** Territoire d'énergie Eure-et-Loir
**Type Atelier :** Escape game